

Bekannte Fehler

Im folgenden sind alle bekannten Fehler aufgelistet. Teilweise ist beschrieben, wie der Fehler umgangen werden kann. Soweit nicht anders angegeben werden wir uns bemühen, alle Fehler zu beseitigen, je nach (unserer subjektiver) Wichtigkeit kann das aber dauern.

Eine aktuelle Version befindet sich auf unserer [sourceforge-Seite](#). Wenn Sie neue Fehler finden schicken Sie diese bitte an freedoko@users.sourceforge.net oder stellen ihn auf unserer [Fehlerseite](#).

KI

ChooseBestCard

Unbekannte Teams bei Sonderpunkten

Wenn eine Hochzeit noch nicht erfüllt ist können Sonderpunkte wie 'Fuchs gefangen' und 'Dollenschlag' nicht zugeordnet werden.

Virtuelle Spiele

Beenden

Wenn die KI rechnet kann teilweise das Programm nicht beendet werden bzw. ein neues Turnier gestartet werden.

Problemumgehung: Warten, bis die KI fertig ist mit rechnen.

Graphische Oberfläche

Unvollständige Anzeige von Text

Insbesondere beim Spielende-Fenster kann es vorkommen, daß der Text nicht vollständig angezeigt wird. Dies ist ein GTK-Fehler, eventuell ist das mit der Version 2.4 behoben.

Problemumgehung: Fenster neu zeichnen lassen (z.B. Größe verändern).

Der Fehler scheint ab Version 0.6.5

Quelltext

Unvollständige Dokumentation mit doxygen

Doxygen erstellt nicht alle Dokumentation. Dies ist ein Fehler von doxygen, siehe 'Troubleshooting' im doxygen-Handbuch, den werden wir nicht korrigieren.

Sonstiges

Ungenügende Dokumentation

Die Dokumentation ist unvollständig und nur wenig übersetzt.

Problemlösung: Uns bei der Dokumentation helfen.

offizielle Internetseite